

# Öffentliche Bekanntmachung

der 35 Sitzung des Ausschusses für Gemeindeentwicklung, Bau, Ordnung,  
Umwelt und Soziales der Gemeinde Peenemünde  
am Dienstag den 27.06.2017 um 18:00 Uhr  
im Seniorentreff, Feldstraße 12, 17449 Peenemünde

## Tagesordnung:

### Öffentlicher Teil:

1. Eröffnung der Sitzung, Feststellung der Ordnungsmäßigkeit der Einladung, der Anwesenheit und der Beschlussfähigkeit
2. Bestätigung der Sitzungsniederschrift der Sitzung vom 23.05.2017
3. Feststellung von Änderungsbedarf zur Tagesordnung und eventuelle Beschlussfassung zur Änderung
4. Anfragen der Einwohner
5. Abwägungsbeschluss der Gemeindevertretung Peenemünde zu den eingegangenen Stellungnahmen der Behörden, sonstigen Träger öffentlicher Belange und Nachbargemeinden zum Entwurf der 1. Änderung des Bebauungsplanes Nr. 7 "Yachthafen und Ferienhausgebiet Nordhafen Peenemünde" in der Fassung von 12-2016
6. Satzungsbeschluss der Gemeindevertretung Peenemünde über die 1. Änderung des Bebauungsplanes Nr. 7 "Yachthafen und Ferienhausgebiet Nordhafen Peenemünde"
7. Beschluss der Gemeindevertretung Peenemünde über die Aufstellung der 1. Änderung und Ergänzung des Bebauungsplanes Nr. 3 „Wohn- und Sondergebiet zum Seglerhafen Peenemünde“ (Vorlage wird nachgereicht)
8. Entwurf der 2. Änderung des B-Planes Nr. 27 „Wohngebiet an der Försterei“ südlich der Peenestraße der Gemeinde Ostseebad Karlshagen in der Fassung von 03-2017 hier: Beteiligung als Nachbargemeinde
9. Beschluss der Gemeindevertretung Peenemünde über die Aufstellung der 1. Änderung und Ergänzung des Bebauungsplanes Nr. 3 "Wohn- und Sondergebiet zum Seglerhafen Peenemünde"

### Nichtöffentlicher Teil:

10. Gewährung von Förderungen der Vereine sowie der Kinder- und Jugendarbeit 2017 in der Gemeinde Peenemünde
11. Bauanträge und Voranfragen
- 11.1. Bauantrag: Errichtung Einflughaus für Fledermäuse
12. Sonstiges

Die Bekanntmachung erfolgte am 22.06.2017 im Internet unter der Website „www.amtusedomnord.de“.

Veröffentlicht: 22.06.2017



*Handwritten signature in blue ink.*